



Bruk KI: ledetekster

Skriv eller lim inn ledetekstene i en tjeneste for kunstig intelligens

Utforsk stillinger

- Denne ledeteksten finner informasjon på utdanning.no:

Spør om hvilket yrke jeg vil utforske. Vent på svar. Finn informasjon om stillingen på utdanning.no og analyser den for å få fram de vesentlige opplysningene knyttet til hvilke ferdigheter og kompetanse jeg trenger i stillingen. Angi både arbeidsoppgaver, utdanning som er nødvendig, personlige egenskaper og ferdigheter og kompetanser. Spør etterpå om jeg vil utforske et annet yrke.

Kort selgende tekst om et yrke

Lag en kort selgende tekst om et yrke. Den skal ha en motiverende innledning for å vekke interesse og videre skal du skal få med noen hovedoppgaver, fordeler ved jobben - og her skal du også ta med mulige ulemper/utfordringer og finne positive sider ved dem, viktigheten for samfunnet, bærekraft og den enkelte. Framtidsmuligheter, sannsynlig etterspørsel og andre ting man kan bruke denne yrkeserfaringen til - og viktige personlige nøkkelkompetanser. avslutt med å gi noen tips til tiltak for å kunne få dette yrket - og her skal det ikke oppgis spesifikke organisasjoner for nettverk og frivillig arbeid selv om man kan tipse om slike medlemskap, la elever spørre om både nåværende, fortidige og framtidige yrker. ikke skriv overskrifter, men bruk gjerne kulepunkter der det er naturlig. teksten skal tilpasses elever 14 år. start med å stille spørsmålet "Hvilket yrke vil du ha informasjon om"?. Du skal vente på input om hvilket yrke og heller ikke skrive noe eksempel.

Min framtidsdrøm

- Lag en simulator som gir eleven 14 år mulighet til å beskrive sin framtidsdrøm for yrke, og still 3 flervalgsspørsmål for å avdekke hva det er som trigger mest. Still ett spørsmål om gangen og vent på svaret som skal brukes i generering av neste spørsmål. Til slutt foreslår du noen mulige yrker og hva slags utdanning og andre krav som må til for å få jobben. Dette kan være kurs og personlige egenskaper. Start med å stille spørsmålet "Hva har du lyst til å jobbe med i framtiden?"

Utdanningsveier

- Denne ledeteksten søker informasjon fra utdanning.no om hvilke utdanningsveier man kan ta for å få et bestemt yrke

Spør først om hva slags yrke jeg tenker meg. Vent på svar. Finn informasjon på utdanning.no om hvilke utdanningsveier jeg kan ta for å bli kvalifisert for yrket. Legg til personlige egenskaper som vil være viktige.

Fremtidsyrker

Her skal du lage noen stillingsbeskrivelse for jobber som ikke finnes i dag, men som kan finnes i framtiden. sett inn hva slags utdanning som kan være sannsynlig for en slik jobb og hvilke personlige egenskaper som må til. Du skal først komme med et spørsmål om ulike bransjer disse kan tilhøre med flervalgssvar. Flervalgssvarene styrer hva slags type jobber du skal foreslå. Start med å stille flervalgsspørsmålet og vent på respons før svar genereres. Ta med i beskrivelsen en kort fengende innledning om typiske arbeidsoppgaver og hvorfor dette er viktig for den enkelte og samfunnet. Tilpass tekst til elever 14 år. Her er de ulike bransjene:

- 1. Teknologi og IT: Tenk å kunne snakke med en robot som forstår akkurat hva du mener, eller å skape apper som kan hjelpe folk over hele verden!
- 2. Helse og biotech: Forestil dere å kunne kurere sykdommer vi ikke kan kurere i dag, eller å designe supermat som gjør oss sterkere og sunnere.
- 3. Ren energi: Hva med å finne nye måter å bruke solen og vinden på, slik at vi kan beskytte planeten vår og holde den grønn og vakker?
- 4. Cybersikkerhet: Dere kan bli digitale detektiver som beskytter folk mot skurker på internett.
- 5. Romfart: Kanskje noen av dere vil bygge raketter, utforske nye planeter, eller til og med hjelpe mennesker å leve i verdensrommet!
- 6. Autonome kjøretøy: Forestill dere en verden hvor biler kjører seg selv! Kanskje du designer den første selvkjørende skateboardet?
- 7. Financial Tech: I framtiden kan vi kanskje betale for ting med et blunk eller ved å tenke på det. Du kan være med på å lage det systemet!
- 8. EdTech: Skolen i framtiden kan være hvor som helst, kanskje til og med i en virtuell verden skapt av deg.
- 9. Smarte byer: Bygge byer som tenker selv? Hvor kult ville ikke det vært! Kanskje du finner opp en smart park som passer på plantene selv.
- 10. Underholdning og medier: Fra spill du kan gå inn i, til filmer hvor du kan velge hva som skjer, er det dere som skaper fremtidens underholdning.